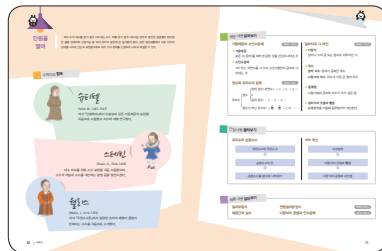




이 책의 짜임새

이 교과서는 2022 개정 교육과정에서 제시한 성취기준을 학생들이 쉽게 이해하고 자기주도적으로 학습할 수 있도록 구성했다.

시작

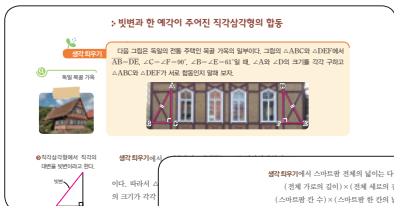


◀ **대단원 도입** 대단원에서 새롭게 학습할 내용과 수학자를 소개해 호기심과 흥미를 가질 수 있도록 했다. 또한 대단원 학습과 관련해 앞서 배운 내용을 확인하고 단원의 흐름을 한눈에 확인할 수 있도록 했다.

◀ **중단원 도입** 중단원 학습 내용과 관련한 이야기를 만화로 제시해 흥미를 갖게 하고, 단원 학습 전에 알아야 할 내용을 스스로 점검해 부족한 부분을 보완할 수 있도록 했다.



전개



◀ **생각 떠올리기** 실생활 소재나 구체적 상황에서 성질과 원리를 스스로 발견하게 하여 학습할 개념에 대한 생각을 떠올 수 있도록 했다.

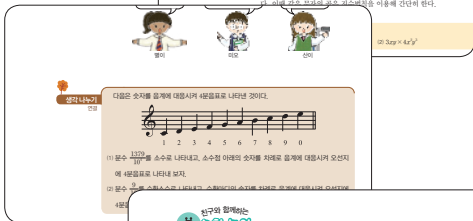
◀ **검색** 학습에 도움이 되는 내용을 스스로 검색해 보도록 했다.

◀ **본문, 예, 참고, 예제, 문제** 수학적 개념, 원리 등을 쉽게 이해할 수 있도록 설명하고, 학습한 내용에 관한 문제를 스스로 해결하도록 하여 자기주도 학습이 가능하도록 했다.

◀ **생각 키우기, 생각 나누기, 함께 발돋움** 소단원별로 수학 교과 역량을 기를 수 있는 과제를 제시했다.

▶ **친구와 함께 하는 수학 놀이** 재미있는 놀이를 통해 친구들과 함께 개념을 익히고 정리할 수 있도록 했다.

▶ **창의 한 걸음 더!** 단원에서 배운 내용을 바탕으로 한 단계 더 나아가 창의적 생각을 할 수 있도록 했다.



마무리



◀ **도담도담 생각 다지기** 중단원에서 배운 내용을 정리하고 학습한 내용을 적용해 다양한 문제를 해결해 보도록 했다. 또, 스스로 점검하는 표를 제시했다.

◀ **수학자 여행** 단원 학습 내용과 관련한 수학자의 업적이나 일화를 소개해 수학에 흥미를 느낄 수 있도록 했다.

◀ **교과와 수학** 다른 교과와 연계된 다양한 읽기 자료를 제공해 수학에 흥미를 느낄 수 있도록 했다.

◀ **실생활 프로젝트** 실생활의 다양한 소재를 이용한 프로젝트 활동을 제시하고, 이를 해결하면서 수학 교과 역량을 기를 수 있도록 했다.

◀ **인공지능과 함께하는 창의 수학** 단원의 내용과 관련된 코딩 및 알고리즘 관련 주제를 제시해 학생 스스로 탐구하고 수행하며 5가지 수학 교과 역량인 문제 해결, 추론, 의사소통, 연결, 정보 처리를 함양할 수 있도록 했다.

◀ **스스로 하는 단원 매듭짓기** 대단원의 학습 내용을 다시 점검할 수 있고 문제 해결력, 창의적 사고력을 기를 수 있는 다양한 문제들을 제시했다.

◀ **스스로 확인하기** 대단원의 성취도를 스스로 평가할 수 있도록 표를 제시함으로써 자기주도 학습이 가능하도록 했다.

◀ **수학으로 보는 직업 이야기** 대단원의 학습 내용 및 수학 관련 직업을 소개하고 그와 관련된 수행 활동을 제시해 수학의 유용성을 깨닫고 진로 탐색에 도움을 줄 수 있도록 했다.

